LOMBA DESAIN PRANGKO NASIONAL 2017

KEMKOMINFO · KEMENTERIAN PEMUDA DAN OLAHRAGA REPUBLIK INDONESIA · POS INDONESIA · PFI

Tema: OLAHRAGA

Sub Tema : Asian Games XVIII Tahun 2018

Batas Akhir Penerimaan Karya oleh Panitia	:	6 November 2017
Seleksi Awal	:	10 November 2017
Penilaian oleh Dewan Juri	:	13 November 2017
Pengumuman Nominasi Pemenang dan Masa Sanggah	:	15 s.d. 17 November 2017
Pembahasan Sanggahan (Apabila Ada)	:	22 November 2017
Pengumuman Pemenang	:	24 November 2017

Pengumuman Lomba Dapat Dilihat Pada Website :

1) **Kementerian Komunikasi dan Informatika : www.kominfo.go.id**
2) **Kementerian Pemuda dan Olahraga : www.kemenpora.go.id**
3) **PT. Pos Indonesia : www.posindonesia.co.id**

Deskripsi Tema :

Asian Games XVIII Tahun 2018 merupakan ajang multi event olahraga regional Asia dan terbesar kedua setelah Olimpiade yang akan diselenggarakan pada tanggal 18 Agustus 2018 - 2 September 2018 di Jakarta dan Palembang, serta beberapa tempat sebagai tuan rumah pendukung seperti Lampung, Jawa Barat, dan Banten. Asian Games adalah ajang olahraga paling bergengsi yang diselenggarakan oleh Dewan Olimpiade Asia (OCA/Olympic Council of Asia).

Asian Games diselenggarakan dengan tujuan meningkatkan dan memperkuat persahabatan antara negara-negara di Asia serta menampilkan semangat persatuan dan prestasi di olahraga Asia. Oleh karena itu, sangat pantas jika dikatakan Asian Games diadakan untuk menampilkan **Energi Asia** yang akan memancarkan seluruh dunia.

Event olahraga ini merupakan kedua kalinya Indonesia menjadi tuan rumah perhelatan Asian Games setelah Asian Games IV yang diadakan di Jakarta tahun 1962.

1. KETENTUAN UMUM

a. Dibagi dalam 3 kelompok usia (pada tanggal 10 November 2017) :
   1) Kelompok A : Usia lebih dari 20 tahun.
   2) Kelompok B : Usia lebih dari 13 s.d. 20 tahun.
   3) Kelompok C : Usia sampai dengan 13 tahun.

b. Peserta adalah perorangan dan mengirimkan satu desain prangko.

2. KRITERIA GAMBAR DESAIN

a. Gambar desain harus sesuai dengan tema dan sub tema.

b. Gambar desain merupakan hasil karya asli peserta.

c. Gambar desain berupa lukisan atau hasil ilustrasi digital.

d. Gambar desain bukan hasil fotografi, adaptasi, tiruan atau rekayasa karya lain dan belum pernah dipublikasikan atau diikutsertakan pada suatu lomba sebelumnya.

e. Posisi area gambar desain dan *print out* ilustrasi digital yaitu mendatar (horizontal) atau berdiri (vertikal) berbentuk persegi empat panjang.

f. Area gambar berukuran A4 (21 cm x 29,7 cm).

g. Tidak mencantumkan tulisan kata INDONESIA atau angka nominal prangko pada gambar desain.

h. Hasil karya ilustrasi digital harus melampirkan *print out* dan *soft copy* dalam bentuk CD dengan format JPEG dan resolusi 300 dpi.

3. PENGIRIMAN

a. Identitas peserta ditulis pada kertas tersendiri dan dilekatkan pada bagian belakang desain lomba yang terdiri dari data sebagai berikut:
   1) Kelompok usia yang diikuti
   2) Nama lengkap
   3) Umur, tempat dan tanggal lahir (tanggal/bulan/tahun)
   4) Pekerjaan
   5) Alamat lengkap, provinsi, kode pos, nomor telepon/HP, dan/atau email
   6) Uraian keterangan gambar desain
   7) a. Pernyataan tertulis bahwa karyanya asli (sebagaimana dimaksud pada butir 2.b.).
      b. Pernyataan tertulis tersebut butir a, untuk Kelompok Usia C dapat dibuat oleh orang tua/wali, guru/pembimbing.
   8) Foto copy identitas diri (KTP/SIM/kartu Pelajar/Cap Sekolah/Kartu Keluarga)

b. Gambar desain tidak dilipat dan dimasukkan ke dalam sampul (amplop) tertutup. Dapat dikirimkan secara berkelompok atau sendiri-sendiri dan dikirimkan melalui pos atau diantar langsung, paling lambat diterima oleh Panitia pada tanggal 6 November 2017, ditujukan kepada :

Panitia Lomba Desain Prangko Nasional 2017
d/a Sub Direktorat Prangko dan Filateli
Direktorat Pos
Direktorat Jenderal Penyelenggaraan Pos dan Informatika
Gedung Sapta Pesona Lt. 6
Jl. Medan Merdeka Barat No. 17
Jakarta 10110

4. PENILAIAN

a. Desain yang memenuhi kriteria akan dinilai oleh Dewan Juri Lomba Desain Prangko Nasional 2017.

b. Keputusan Dewan Juri mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

5. PEMENANG

a. Pemenang lomba akan diberitahukan melalui surat dan diumumkan melalui website Kementerian Komunikasi dan Informatika: www.kominfo.go.id, Kementerian Pemuda dan Olahraga : www.kemenpora.go.id, dan PT. Pos Indonesia www.posindonesia.co.id.

b. Pengumuman pemenang lomba akan dilakukan pada 24 November 2017.

c. Pemenang bertanggung jawab penuh atas gambar desain yang terpilih menjadi juara.

d. Pemenang akan diberikan penghargaan berupa sertifikat, *trophy* dan kompensasi penyerahan hak cipta gambar desain sebesar :

Juara Kelompok A	:	Rp. 12.000.000,00
Juara Kelompok B	:	Rp. 10.000.000,00
Juara Kelompok C	:	Rp. 9.000.000,00

e. Pajak ditanggung pemenang.

6. LAIN-LAIN

a. Gambar desain yang diikutsertakan pada lomba ini menjadi milik Direktorat Jenderal Penyelenggaraan Pos dan Informatika.

b. Hak cipta atas gambar desain ada pada Direktur Jenderal Penyelenggaraan Pos dan Informatika.

c. Gambar desain yang terpilih akan dipertimbangkan untuk dijadikan prangko dan dapat didesain ulang sesuai dengan etika prangko.

Informasi lebih lanjut:
Panitia Lomba Desain Prangko Nasional 2017
Telepon: 1. Wahyu Widiastuti (021) 3835927 / 082112348144 2. Witsie Aniela Taher (021) 3835918 / 085714888611 Email: prangko@kominfo.go.id

DIREKTORAT JENDERAL PENYELENGGARAAN POS DAN INFORMATIKA
KEMENTERIAN KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA